

游戏代码: 41021

咨询热线: (86-512) 62883599
电子邮件: iQue@iQue.com
公司网址: www.iQue.com



神游科技(中国)有限公司
中国苏州工业园区
机场路328号
国际科技园B203



ISBN 7-900381-40-6
江苏电子音像出版社出版



使用手册

罪与罚
SIN AND PUNISHMENT™
地球的继承者™

神游机

忠告:在使用神游机、神游卡和其它配件以前请务必仔细阅读本手册,以确保您可以正确使用。

请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。

© 2000-2004 Nintendo
© 2004 iQue

目录

04 : 故事的开端

06 : 登场人物介绍

10 : 基本操作

16 : 如何开始游戏

20 : 如何看游戏画面

25 : 关于保存

26 : 关于共游(2P)

28 : 关于物品



关于神游机

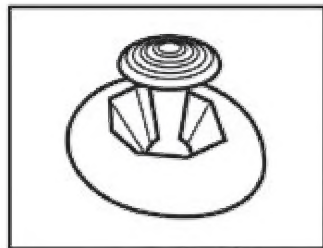
神游机摇杆功能

神游机摇杆采用模拟技术来读取摇杆移动的角度和方向,这样就能达到传统十字键无法达到的精确控制。

当打开电源时,请保持摇杆处于初始位置。



如果摇杆在打开电源时处于倾斜状态(如左图所示),那么这个位置就会成为中间状态,从而导致游戏操纵的问题。



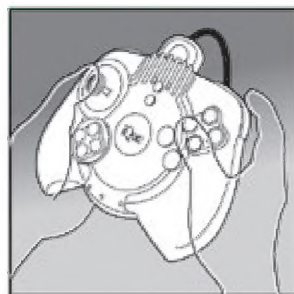
游戏启动以后,如需重新设置中间状态,可放开摇杆使其回到中央位置(如左图所示),然后同时按住L和R键再按START键即可。

注:游戏摇杆是一个精密器件,请勿泼洒液体或插入其它物件,如需帮助,请接洽神游科技客户服务中心。

如何握持神游机

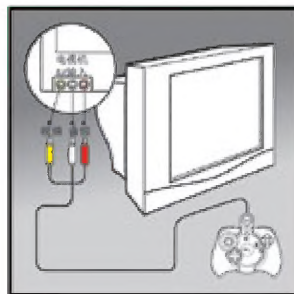
我们建议你在游戏时如右图所示握持神游机。

那样你就可以用左手大拇指灵活操纵摇杆,用右手大拇指按A、B或C键,用左手中指按神游机左侧面的Z键,用右手食指按神游机右侧面的R键。



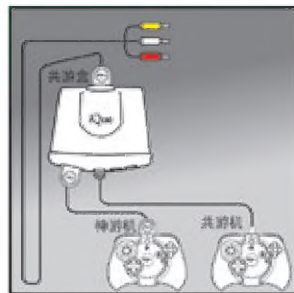
神游机与电视机的连接

请依照右图将神游机的音视频插头分别插入对应的电视机AV输入端口。



神游机、共游机与共游盒的连接

《罪与罚》支持二人游戏。你必须要有共游盒和共游机才能玩二人游戏。请依照右图将神游机、共游机与共游盒连接。再将共游盒与电视机连接,连接方式和神游机与电视机的连接方式相同。



故事的开端

新世纪之初，在表面上看似和平的世界，人口持续不断地增长……人类为了探求新的食用资源，着手发明即使在异常环境下也可以繁殖的“新种”生命体。然而，成为“新种”巨大牧场的北海道，突然出现了以狩猎人类为本能的攻击体，后来被称作**【暴徒】**的攻击体成群结队地南下日本列岛，直至控制了东北部地区。



峻姬

在面临“暴徒”进攻的首都，陷入混乱的市民频繁发起大规模暴动。事态已经严重到派遣国际治安组织**【武装志愿军】**用武力来镇压暴徒。

另一方面，人类以及人类的居所正逐渐从首都消失。此时，关于这样一个组织的流言在人们中间散布开去。

“自称**【圣女军】**的市民组织的出现和抬头……凭借圣女‘亚血’的奇迹从伤病中复活，通过狩猎‘暴徒’获得自救，是视‘武装志愿军’为伪善之徒，并与其对立的市民所组成的自卫组织……”



爱兰

并且，身心俱疲的人们相信了流言，聚集在圣女“亚血”的身边，请求救济……。但是，“她”的救济并非是无偿的。作为圣女追求的“战争”之名的补偿，众多弱小的人类卷入了几多无谓的纷争之中，踏上了苦难之路……



亚血

《罪与罚》里共有3大组织。分别是亚血率领的【圣女军】，国际治安组织【武装志愿军】，还有新种生命体【暴徒】。故事已经开始。赌上地球未来的你，能否救出同伴，战斗到底呢……

圣女军

在暴徒已经展开攻势的首都，向无处逃生的人们施行救济的市民团体。如今正在策划从首都圈逃脱。

天宮峻姬(14岁)

圣女军中暴徒狩猎班的班长。曾在袭击暴徒时身负重伤，经过亚血授血后康复的同时，开始发挥异常的身体能力。乐天派的言行非常引人注目，即使在突发事态下也不容易陷入混乱。



叙 爱兰 (15岁)

在暴徒的袭击中被峻姬救出后加入组织。粗暴狂放的言辞是因为袭击事件以后，对他所产生的不信任，但是面对峻姬多少可以看出服从的姿态。精通所有机械类的知识。



亚血 (13岁)

施展各种非凡的超能力，自称“圣女”组织的先导者。她的授血行为治愈了许多伤者，偶而还会出现因为授血而获得特殊能力的人。然而，从她以自我为中心且好战的性格以及预言行为中，看出她的性格的人少之又少。



武装志愿军

美国派遣的民间国际治安组织。装备兵工厂所提供的新型武器，不断地同暴动的居民以及暴徒相对抗。组织上层由拥有神秘力量的少年构成。

布拉德 (17岁)

组织的司令官，拥有超能力。通过组织的下层构成以他为中心的精神网络。奉行“武力救世”，筹划尚未实现的世界新安保体制的集权。支配经过自己授血的人做亲信。



卡秋 (15岁)

经过布拉德授血后，施展可以转化成战斗力的念动力。以其特殊能力得到了司令亲信的地位，但却屡屡和其他亲信发生不和。现在率领拉塔搜捕队登陆东京，作为诱饵现身。

勒达 (人类年龄5岁)

经过布拉德授血后，变成了小型兽化人类。被认为是保留人类思维的稀有兽化病例，目前尚无治愈方法。如今是布拉德所喜爱的宠物，对于司令的亲信卡秋怀有稚嫩但却强烈的对抗心理。



暴徒

从人造食用生态系统中派生出来的凶暴攻击体。自巢穴北海道南下，直至攻入首都。模拟现有的各种生命体，将其活动范围扩展到海陆空。

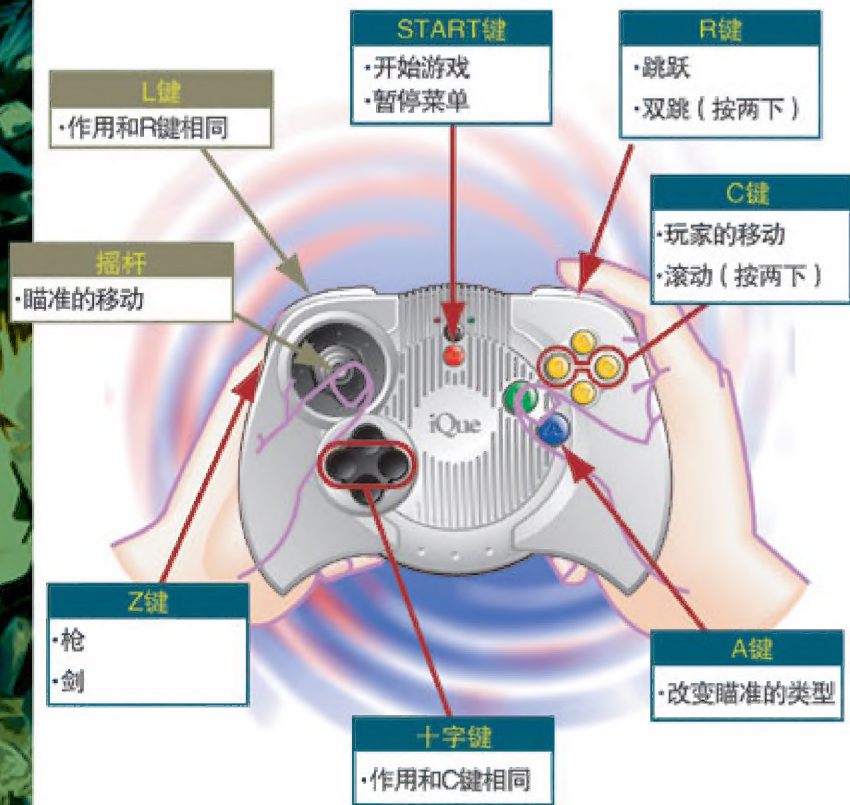


基本操作

游戏中有3种操作类型。

游戏开始时默认为“类型1”。操作类型可以在按键设置画面进行设定。

神/共游机的基本操作（类型1の場合）



摇杆



瞄准的移动 (锁定敌人)

关于瞄准的控制

“瞄准”的移动用摇杆操作。可以在按键设置画面进行切换。瞄准分为“瞄准模式”和“瞄准线”，每种“瞄准”各有2种类型可以切换。“瞄准模式”在暂停菜单画面(参阅第23页)也可以进行切换。



瞄准线

瞄准

■ 瞄准模式 (操作“瞄准”的类型)

在按键设置画面或者暂停菜单画面进行切换。

● 正常

“瞄准”向摇杆的推动方向移动。

● 反向

“瞄准”向上下推动摇杆的相反方向移动；左右向推动的方向移动。

※游戏开始时默认为正常。

■ 瞄准线 (锁定目标的瞄准线)

在按键设置画面进行切换。

● 开启

游戏画面上显示瞄准线和“瞄准”。

● 关闭

游戏画面上只显示“瞄准”。

※游戏开始时默认为开启。



A键

A · 改变瞄准类型

关于瞄准

瞄准类型有2种,分别是“手动类型”和“追踪类型”。游戏中按 **A** 键可以切换。

※游戏开始时默认为手动类型。

■ 手动类型

手动瞄准敌人攻击。



手动类型



■ 追踪类型

自动瞄准追踪敌人的类型。攻击力比手动类型略低。操作方法是面向想要追踪的敌人的方向轻推摇杆,便会自动追踪那个方向的1个敌人。



按 A 键把瞄准切换为“追踪类型”。

面向敌人所在的方向轻推一下摇杆。

当“瞄准”变成黄色,追踪完毕。



追踪类型



追踪完毕

Z键

Z · 枪
· 剑(攻击)

关于攻击模式

攻击模式有2种。游戏中,敌人距离较远时使用“枪”;同敌人的近身战时,使用“剑”比较有效。

■ 用枪射

按住 **Z** 键通常是枪弹连发的状态。枪弹数是无限的。



■ 用剑砍

同敌人的近身战以及靠近障碍物时,连续按 **Z** 键的话,可以挥砍。



★★ 特别动作

★ 反击

剑可以把飞过来的导弹等物体反弹回去,给敌人造成伤害。这个动作叫作“反击”。



将瞄准锁定住敌人或者想要命中的反击目标。

在敌人的导弹击中自己之前再按一下 Z 键。

成功反击,命中目标。

C键



或



- 玩家的移动(左右)
- 滚动

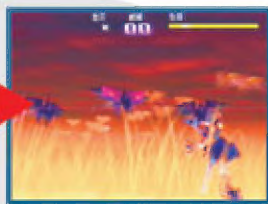
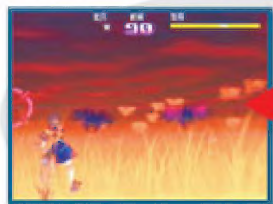
十字键

关于玩家的移动

玩家的移动有两种类型。分别是左右移动和左右滚动。两种动作都可以用C键或者十字键完成。

●左右移动

用C键或十字键左右移动。



●左右滚动

向同一方向快速按两下C键或十字键的话，可以做出滚动。滚动时是无敌的。



L键



或



- 跳跃
- 双跳

R键

关于玩家的跳跃

玩家的跳跃有两种类型。分别是跳跃和滞空时间稍长的双跳。两种动作都可以用L键或者R键完成。

●跳跃

按一下L键或R键做出跳跃。



●双跳

在跳跃中再按一下L键或R键做出双跳。



如何开始游戏

将神游卡正确插入神游机后,打开神游机电源。在“游戏”菜单中选择《罪与罚:地球的继承者》,按**A**键进入游戏。开始播放演示动画,可以看到游戏的操作说明。按**START**键显示标题画面。再按**START**键的话显示主菜单画面。使用摇杆选择“开始”,按**Z**键开始游戏。



关于主菜单画面

主菜单画面的操作



关于主菜单画面

在此可以改变与游戏相关的各种设定,也可以查看此前游戏的排行榜。

开始/继续

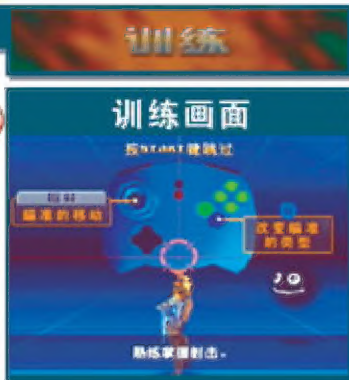
用摇杆选择“开始/继续”,按**Z**键,会出现开始游戏和继续2个菜单。此游戏中可以继续的只是游戏中得到的续关。没有续关的话游戏便无法继续。如果想玩已经通关的关卡,选择主菜单画面的“场景选择”。



※最初只可以选择开始。没有“续关”的话就不会显示继续。
※关于“续关”请参阅第20页。

训练

可以在里面熟悉基本的操作,也可以用来练习复杂的技巧。想要中断训练的话按**START**键,选择暂停菜单画面中的“游戏结束”。



排行榜(战果报告)

排行榜

可以查看各个关卡的“总分”“过关时间”“击数”的纪录。

※详细内容请参阅第24页的“关于战果报告(排行榜)”。

场景选择

场景选择

记录了此前游戏的资料。如果想玩已经通关的关卡,选择主菜单画面的“场景选择”。用摇杆选择下面想要玩的关卡,按 **Z** 键开始游戏。

※在场景选择中,就算过了关也无法进入下一关。

场景选择画面



返回

返回

可以回到标题画面。

游戏难度

游戏难度 新手

游戏难度 熟手

用 **Z** 键可以切换“新手”和“熟手”。

声音

声音 立体声

声音 单声道

用 **Z** 键可以切换“立体声”和“单声道”。

按键设置

按键设置

(可以改变按键的设置。)

在这儿可以改变神/共游机的按键设置。有3种类型的设置。←→ 推动摇杆,从3种类型里选择1个,按 **Y** 键可以回到主菜单画面。

按键设置画面 [类型1]



横向滚动显示

←→ 推动摇杆,会滚动显示3种类型。

瞄准线

瞄准模式

★在手柄操作无效的场所,有可能是被设定成了其它类型。请重新选择“类型1”。

删除进度

删除进度

在这儿可以删除所有保存的进度。

※详情请参阅第25页的“关于保存”。

如何看游戏画面

关于游戏画面

限时

显示限制时间。用完的话生命槽会逐渐减少。用取得的物品“时间”恢复。

玩家的生命(体力)槽

受到伤害或者限时减为零的话,生命槽会逐渐减少。全部用完的话则游戏结束。用取得的道具“生命”恢复。

总分

打败敌人,破坏障碍物会增加得分。得到物品“分数”也可以得分。



击数

玩家

头目生命槽

游戏中头目登场的话,会在游戏画面的下方显示头目的生命槽。

※关于各个物品,请参阅第28页。

关于游戏结束

游戏中受到伤害生命槽减为零的话,游戏就结束了。

关于续关

打败100个敌人(100击)的话,便会增加1次续关。有多少续关数便可以继续游戏多少次。

关于暂停菜单画面

游戏中按 **START** 键会表示暂停菜单。用摇杆选择菜单按 **Z** 键决定。

暂停菜单画面



● 继续游戏

从游戏中断的地方继续游戏。

● 瞄准控制

瞄准模式的切换。有“反向”和“正常”两种类型,用 **Z** 键可以切换。再按 **START** 键回到游戏。

● 游戏结束

选这个选项的话会显示“结束游戏吗? ”。选“是”回到主菜单画面。选“否”回到暂停菜单。

● 保存后结束

选这个选项的话会显示“保存后结束吗? ”。选“是”可以保存此前已经通关的关卡后结束游戏。

※没有续关的话不会显示此选项。

※请参阅第25页“关于保存”。



关于奖励

游戏中有“击倒奖励”、“过关奖励”和“命中奖励”。

击倒奖励

打败各个关卡里出现的头目后得到的奖励。

● 关于击倒奖励的画面

打败了关卡里出现的头目就会显示这个画面。

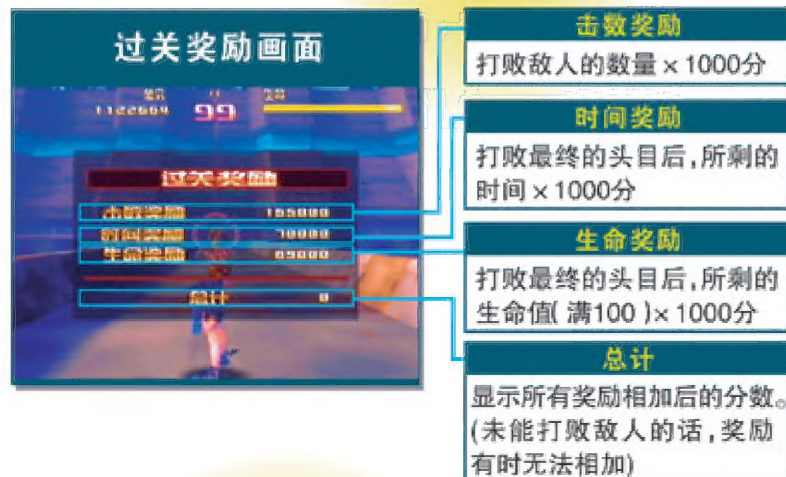


过关奖励

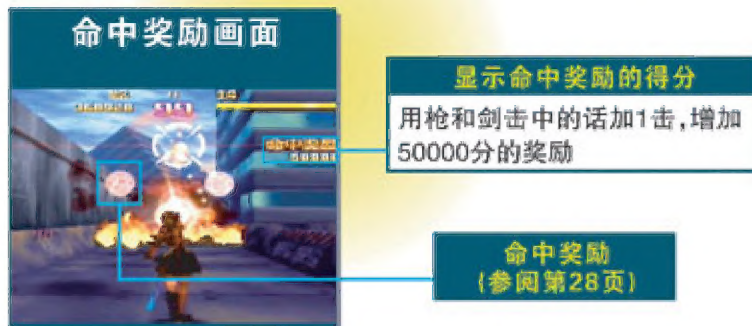
打败各个关卡里最终出现的头目后得到的奖励。

● 关于过关奖励

在游戏的各个关卡中,如果完成所定的目标就会给予奖励。



命中奖励



关于战果报告（排行榜）

● 如何看战果报告画面

在这儿可以记录通关后所取得的高分。

战果报告画面

总分
打败敌人后得到的分数和奖励分数的总合

过关时间
过关所花的时间

击数
打败敌人的数目

文字菜单

输入名字 (最多3个字)

输入完毕

空开空格

退回前一个字

● 输入名字

用摇杆选择文字按 **Z** 键确定。想要重新输入的话，选择菜单的“返回”后重新输入。

● 战果报告记录后

在这儿用 **←→** 摇杆可以查看“总分”“过关时间”“击数”的排行榜。按

B 键返回主菜单画面。

战果报告

总分

过关时间

击数

保存方法

本游戏有以下的保存方法。

● 自动保存

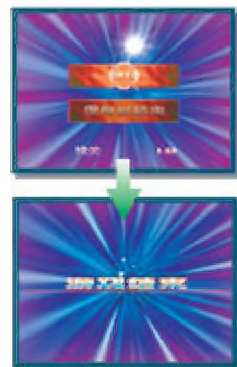
每次通关后将会自动保存可以选择的关卡。

● 用暂停菜单保存

游戏中用暂停菜单可以保存。再次游戏时的开始地点是关卡中的几个固定开始点。

● 游戏结束后的保存

这种场合会显示如右侧画面的“继续”和“保存后结束”。选择“保存后结束”的话会自动保存此前已通关的关卡。那时画面会显示“游戏结束”。按 **Z** 键回到标题画面。



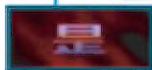
关于删除进度



选择主菜单画面的删除进度。选“是”，删除所有进度。



返回主菜单。



删除所有进度。

■■ 请注意，进度一旦删除便无法复原。■■

关于共游(2P)

如何共游以及操作

在标题画面或者游戏画面中不会显示共游菜单。全部按照和玩家1游戏时相同的显示进行游戏。

在这儿,2个人可以默契地配合操作1个人物。1个人负责移动,另1个人负责攻击。



移动操作



※玩家1也可以攻击。

攻击操作



※玩家2不可以移动。

关于物品

玩家在游戏中攻击敌人或破坏障碍物可以得到物品。物品会在一定时间后消失,所以请尽快取得。



● 回复物品

生命

取得“生命”后可以恢复玩家的生命。新手模式中恢复30点,熟手模式中恢复20点。



时间

取得“时间”后可以增加30秒的限制时间。



分数

从1000分开始最高到50000分。受到伤害的话从1000分重新开始。连续取得高分吧。



● 命中奖励

击中的话击数加1并且总分增加50000分。



◆ 危险物

在炸弹和下落物等掉落的地方所显示的危险信号标识。主要在前几关中出现。



重要信息

忠告:

复制任何神游游戏均为违法行为,违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许,而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩,情节严重的将被追究刑事责任。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行,应小心断开连接以避免损坏,接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下,游戏停止运行,请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

这份使用手册和其它随游戏附赠的印刷品受国家及国际版权法保护。

未经神游科技许可,用户不可出租此游戏或游戏商标。

咨询热线: (86-512) 62883599

电子邮件: iQue@iQue.com

公司网址: www.iQue.com